



たいせつにしてください
マニュアルは再発行・別売いたしておりません。

クリスタルソフト株式会社

〒533 大阪市東淀川区豊新3-8-11
☎(大阪) 06-326-8150(ユーザーサポート専用)

GAME DESIGN/PROGRAM-KAZUNARI TOMI
GRAPHIC DESIGN-TOMOKO TAKEMOTO
MUSIC/SOUND-CHIHRO FUJIOKA
YASUSHI FURUICHI
DEVELOP-JUNJI KUMON
COVER ILLUSTRATION-OSAMU SHIMAZAKI
THANKS-HIROSHI KOYAMA
SUMIE TOMI
MANUAL-TX THE PRAYER
ASHIAN TOMOKO
POTESHI KUMAJUN
TOOBEE CHIBIRU
KINOPPY KAMASU

- このプログラムのヒント集やキャラクタージェネレーターを作ることを禁じます●
- 当社の許可なくこのプログラムの改造方法を公表することを禁じます●



XTALSOFT
Personal Computer Software

© 1987 XTALSOFT

ストーリー

ボルフェスは、どこにでもいる元気な子供でしたが、ある日ひとりの魔法使いに声をかけられました。「おまえには、100年にひとりという大魔法使いになれる素質があるぞん」そんなことばにつられて、ボルフェスは魔法使いの弟子になりました。

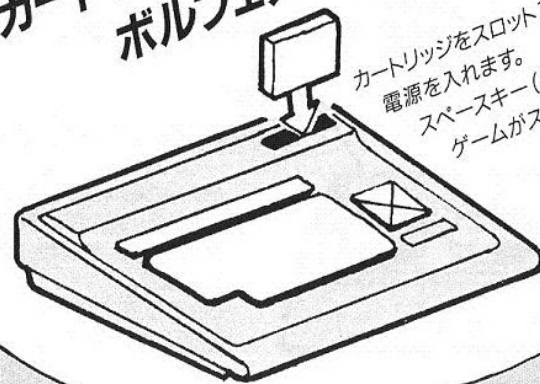
しかし、毎日の仕事はまるで使用人のようで、魔法の修業なんてこれっぽっちもありませんでした。それでも3年もたつうちに、ボルフェスはやっとな魔法使いの卵と言えるくらいには成長していました。

そんなある日、師匠がボルフェスを呼んでこう言いました。「ボルフェスや、わしの代わりに北に住んでいる大魔神ナイキン・ナイキスをこらしめてきてくれんか？」そう言いながら師匠は、魔法の杖と悪魔を呼び出す呪文をボルフェスに渡しました。

「えーっ！ ほくが行くんですかあ？」いやがるボルフェスに、師匠はこう言いました。「なあと、悪魔の入ったツボをみつけて、この呪文で呼び出せば、みんなおまえを助けてくれるはずじゃ。それに、ちゃんと帰って来たら、おまえに魔法使いの免許をやろうと思っとる。」

それを聞いて、やっとなボルフェスは行く気持ちになりました。助けてくれる4人の悪魔のツボを捜しながら、最強の悪魔、大魔神ナイキン・ナイキスがいる、北の国への冒険の始まりです。

カートリッジをセットすれば
ボルフェスの冒険が始まるよ！



カートリッジをスロット1にセットし、
電源を入れます。
スペースキー（またはAボタン）を押すと、
ゲームがスタートします。

キーの操作方法

ESC(エスケープ)キー

- アイテムを持ちかえたり、悪魔の魔法をかえるときに押す。

STOP(ストップ)キー

- ゲームストップ(ポーズ)ができる。スペースキー(またはAボタン)でまた始まる。

GRAPH(グラフ)キー

- 左手に持っているアイテムや魔法を使う。

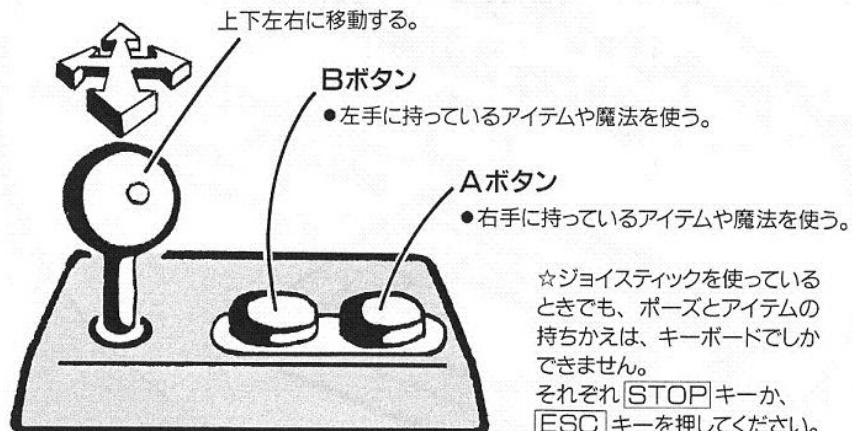
SPACE(スペース)キー

- 右手に持っているアイテムや魔法を使う。

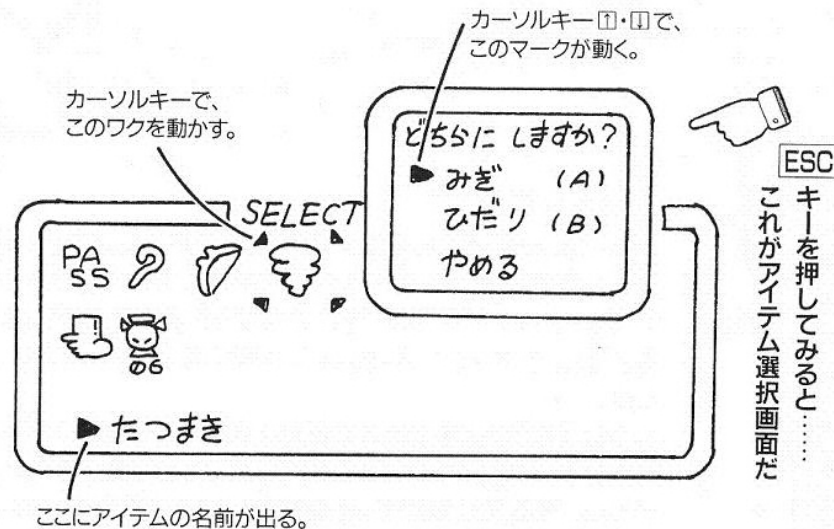
カーソルキー

- 上下左右に移動する。

☆もちろんジョイスティックも使えるよ!

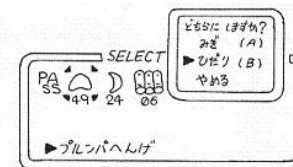


アイテムをえらぶには……



1. [ESC]キーを押して、アイテム選択画面にする。
2. カーソルキーで、ワクを動かして、使いたいアイテムにあわせる。このとき、下に名前が出ます。
3. [スペース]キー(またはAボタン)で、決定します。
4. アイテムの持ちかえをしないときには、「パス」をえらびます。
5. つぎに、左右どちらの手で持つかを決めます。
6. ▶をカーソルキーで動かして、[スペース]キー(またはAボタン)で決めます。

☆悪魔に変身しているときに、[ESC]キーを押すと、悪魔の魔法がえられます。えらび方は、ポルフェスのアイテムとおなじです。

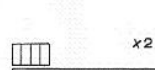
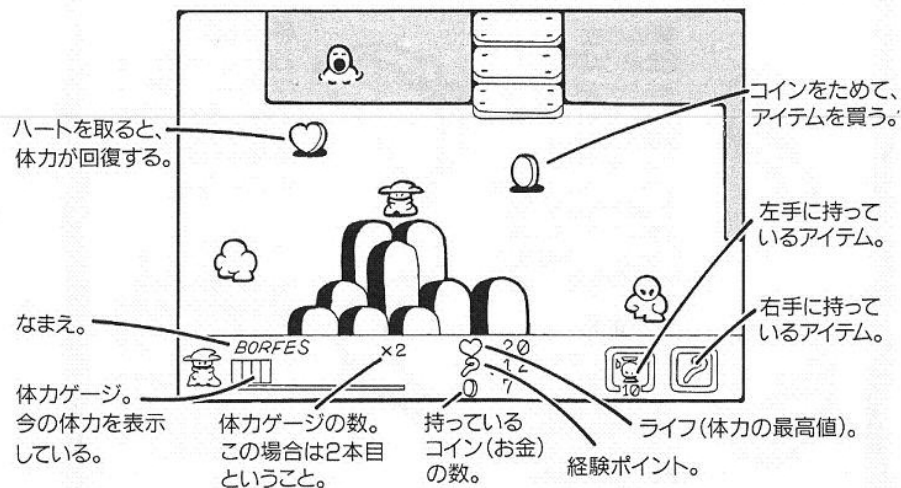


ポルフェスからごめんなさい



みんな、キーの使いかたは、もうわかったかな? そんなにムズカしくないから、すぐにわかるよね。でも、もういちど3ページの絵を見てほしいんだ。[スペース]キーが右、[GRAPH]キーが左にあるよね。キミのMSXと同じかな? もし、さかさまになっているひとがいたら、ごめんなさい。ゲーム画面と、左右がさかさまだから、最初はすこし使いにくくてまどうかも知れないけど、なればだいじょうぶだよ。じゃあ、魔法使いの免許がもらえるように、がんばってね。

ゲーム画面



体力ゲージ1本で体力10ポイント

●この体力ゲージは今の体力を表示しています。目盛りがゲージいっぱいになると体力は10ポイントです。この画面の場合は、2本目のゲージが2ポイント、1本目の10ポイントと合わせて、今の体力は12ポイントということになります。

ライフは体力の最高値、経験をためてポイントUP!

●敵キャラをやっつけて、ハートを取ると、体力が回復しますが、体力ゲージはライフのポイント以上には、増えません。
●経験ポイントが、ライフの10倍になると、レベルが上がり、ライフが10ポイント増えます。ライフは最高100ポイントまでです。

経験ポイント、弱い敵キャラでは増えなくなるよ!

●敵キャラをやっつけて、経験ポイントもらえます。もらえるポイントは、敵の種類とボルフエスのレベルによってちがいます。
●同じ敵をやっつけても、ボルフエスのレベルが上がると、もらえる経験ポイントが減ってきて、ついに0ポイントになることもあります。

コインをためて、アイテムをそろえよう

●いま、何枚の金貨を持っているかを表示します。
●コインやハートは、敵キャラをいくつかやっつけてと出てきます。



ボルフエスくん、弱い者いじめしちゃだめだよ!

ボルフエスのレベルが上がると、敵からもらえる経験ポイントがへります。たとえばツツチーなら、初めは2ポイントですが、ボルフエスのライフが20になると、ツツチーをやっつけても1ポイントしかもらえません。ライフが30になると、もうツツチーは経験ポイント0になります。そうすると、今まで出ていたコインやハートも、ぜんぜん出なくなってしまうです。

レベルが上がったら、より強い敵にむかって冒険しましょう。

「パスワード」ってなんだ?

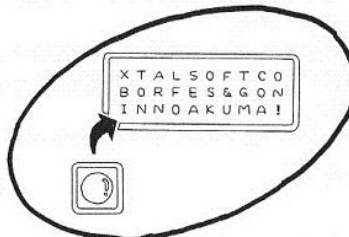
パスワードをいれてください。
X T A L S O F T C O
B O R F E S * * * *
* * * * * * * * * *

A B C D E F G H I J K
L M N O P Q R S T U V
W X Y Z ! ? % & #
もどる すすむ けずる おわり

ゲームスタートのときにCONTINUE (コンティニュー)をえらぶと…
パスワード入力画面は、こうなっている。オルゴールのようなBGMがいいね。[ESC]キーを押すとスタート画面にもどれるよ!

パスワードって知ってる?

そう、どこまでゲームが進んだかをおぼえておくための、呪文みたいなものなんだよね。この、パスワードさえ知ってれば、ボルフエスが死んじゃっても復活できるし、次の日に遊ぶときも前のつづきから始められるというわけだね。



水晶玉をのぞくとふしぎな文字が…

とってもペンリなパスワードなんだけど、初めから出てくるわけじゃないんだ。パスワードを見るには、水晶玉をもてなくちゃね。ゲームを始めたら、まず橋をわたってずーっと左下の方の地下にはいろう。そのアイテムショップで、水晶玉を買っておこうね。それから、水晶玉は敵のいないときに使うこと!

パスワードのメモはかならず残しておこう!

水晶玉をつかってパスワードを出したら、まちがえないように注意してメモしよう。そのときのアイテムや、ライフなんかもいっしょにメモしておくといいね。それから、パスワードのメモは、ずーっとのこしておこう。そうすれば、いろんなところからやり直せるからね。これは、ぜったい助かるよ!

やったぜ! オート入力

ボルフエスが死んじゃって、コンティニューしても、その前に水晶玉をつかっていれば、そのとき出たパスワードがすではいってるんだ。つまり、自分でいれなくてもいいってわけだ。あとは「おわり」を選べば一丁アガリ。こりゃ楽チンだね。でも、パスワードのメモは、ちゃんと残しておこうね。

パスワードのいれかた

パスワードは、字をひとつずついれていきます。まずカーソルキーで下画面の▶を動かして、いれたい字にあわせ、[スペース]キーを押します。すると上画面の—の位置にその字がはいります。全部はいったら、▶を「おわり」にあわせて[スペース]キー。これでOKです。いれまちがえたら、「もどる」「すすむ」「けずる」をつかって、いれなおします。

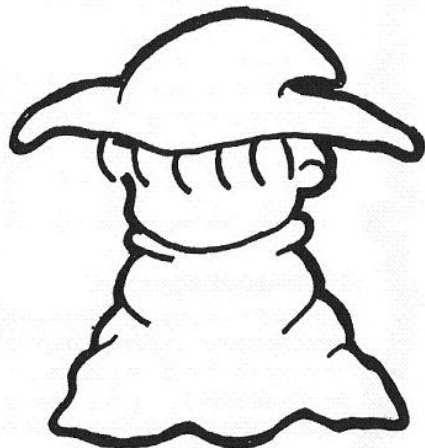
ボルフェスとアイテム

ぼくはボルフェス・ボルボニアス。魔法使い見習い中の13才。呪文だの魔力だのって、カビくさいのは本当はイヤなんだけど、この職業は技術さ。身に付けておけば将来が安定するっていうから選んでみたんだ。

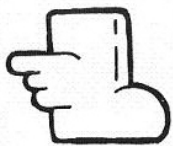
なのにうちの師匠ときたら、雑用ばっか押しつけて、呪文のひとつも教えてくれない。で、このまえ文句を言ってやったら…

『それじゃあおまえ、北の大魔神ナイキスをたおしてこい。みごとたおしたら、一人前の魔法使いとして認めてやらんこともないぞ。』

…なあって言うんだ。よーし、みてろ、やってやろーじゃねえか。

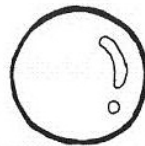


ぜひそろえたい とってもやくにたつアイテム



ブーツ

足が早くなるブーツ。アイテムショップで買っておくだけで、早く動けるようになる。ゲームの初めのうちに買っておきたいアイテムのひとつだ。



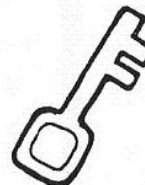
水晶玉 (すいしょうだま)

もちろんこれがないと、パスワードが出てこない。これは、いちばんに買っておこう！ 敵のいないときに、手に持ってつかうと、パスワードがうかんでくるよ。



防電服 (ぼうでんふく)

イナズマや電気ショックから身を守るための服。ゲームの後半では、必要になるアイテム。なんとか、アイテムショップをさがし出して、買っておきたいね。



カギ

いわゆるカギである。誰がなんといっても、カギなのだからしかたがない。でも、アイテムショップでは売ってない。手に持たなくても、カギのかかったドアまでくれば、自動的につかってしまう。

これが ボルフェスの武器だっ！



魔法の杖 (まほうのつえ)

ボルフェスの師匠アルケン・アルバトロスが、最初にくれる杖。パワーは少ないけど、つかいこなせば、なかなか頼りになる。はなれたところにあるハートやコインが取れるのがまだうれしい。



たつまき

ボルフェスのまわりをぐるぐるまわって飛んでいく、強力な魔法。3連射もできるので、まわりを敵にかこまれたときなどは超効果的。



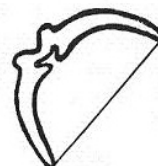
ルーンクロス

クルクルまわって、敵めがけて飛んでいくスグレもの。ちょっと高いけど、つかってみてほしい。これなら動きの早い敵でもだいじょうぶだね。



水晶の杖(すいしょうのつえ)

出ました！ これぞ最強の武器。なんといっても、ものすごいエネルギーでウェーブを飛ばす。とにかくツオイのひとつ。で、こんなものが、そうカンタンに見つかるワケがないので、じぶんでさがそうぜ！



弓(ゆみ)

どんどん矢を飛ばせるふしぎな弓。2連射もできるし、遠くまで飛ぶので、かなりつかえる。アイテムショップでは買えないよ。



ブーメラン

飛ばしたあと、ボルフェスの動きにあわせてコントロールできるというすごいやつ。ブーメランでしかたおせない敵もいるので、ぜったいに買っておくこと。2連射できるぞ。



短剣(たんけん)

ボルフェスのまわりをクルッとまわる。ちょうど剣をふりまわしてのような感じだ。パワーもけっこうあるので、接近戦では有利になる。ショップには売ってないのだ。

悪魔のせつめいは 次のページだよ！



これが悪魔の入っているツボだ



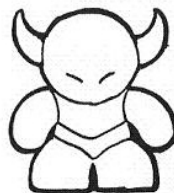
味方をしてくれる4人の悪魔たち

ここにそろった4人がボルフェスの味方をしてくれる悪魔たちだ。ふつーのアイテムのように、ツボを手に持ってつかうと、ボルフェスが悪魔に変身するんだ。

悪魔に変身すると、彼らもっている魔法をつかえるようになる。**[ESC]** キーを押してみよう。それぞれ3つのワザをつかえるらしい。でも体力がへてくると、つかえなくなるよ。

さて、この悪魔たち、体力がなくなると、さ

つさとツボの中にかえってしまうという、とんでもないヤツなんだから。じゃあ、どーすればいいのかって？ まかせなさい。まずツボをどちらかの手にもつ。そしてもう片方の手には武器、これで準備OK。あとは、バシバシ敵キャラをやっつける。ほら、悪魔の体力がふえたね。え？ どうしてかって？ それはね、悪魔だからなのさ。カタイことはいわないで、ということで、悪魔のみなさん、自己紹介をどーぞ！



ディギン
DIGIN

いろんな攻撃をしてくれるカ
じまんのツヨ〜い味方。

オレ、悪魔の戦士ディギン・ザ・ファイター。カもちで、312イ集めが趣味さ。もう2000体も持つてんだぜ！ でもそれも今ごろはダメになつてくるかもな。なにせ、ツボに封印されて長いからなあ…。312イつてのは、毎日手入れてやらないと、すぐにサビてダメになっちゃうんだ。おい、ボルフェス、なんでも協力するから、早くここから出してくれ！



よわむしおんぶ

敵の防御力がさがって、弱くなる。ボルフェスのブーメランのように、マーゴの動きにあわせて、コントロールできる。



ゆっくりおんぶ

敵がスピードダウン。ゆっくり動くようになってしまう。



ごんたおんぶ

敵にダメージをあたえる。ゆっくりしか飛ばないので正確にねらおう。



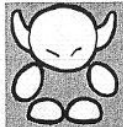
こうてつのかからだ

敵のタマに当たっても、一定の量までならダメージを受けない。敵の種類によって、何発まで耐えられるかが変わる。



たいあたり

敵に一定のダメージを与えられるが、自分より強い敵に体当たりをすると、自分もダメージをうけてしまう。



ぶんれつこうげき

ディギンの頭、うで、おなか、足が敵めがけて飛んでいく。防御力の高い敵には、きかないことがある。



マーゴ
MARGO

おじいさんに歌を聞かせてあげれば、イイことあるかもね！

イエーイ、どんな曲でもおまかせ！ 悪魔の吟遊詩人マーゴ・イシュタルだ。腹ペコの人には満腹ソング、寒がりの人にはあったかくなる歌、なんでもコイのたきのぼりだぜっ！ イエイ、ボルフェス、ノッてるかい？ 助けてくれたら、悪いやつらにとっておきの攻撃の歌を聞かせてやるぜベイビー。そこんとこ312シク！



キリー
KELLY

キリーに変身していないと、通りぬけられないところがあるよ！

拙者、東洋の神秘を身に付けた、悪魔の忍者キリー・ラウンドでござる。敵に化ける術や、こわれた橋をなおす術などを持ってある。さらに、魔神の作ったワープする通路など平気で通りぬけてみせられる。それゆえ、こんな地下の奥そこに閉じこめられたのだ。ボルフェスとやら、拙者を救い出してはくれまいか？



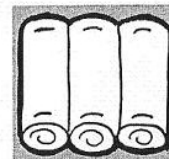
ブルンバへんげ

ブルンバの姿に変身してしまうので、敵はタマを飛ばしてこなくなる。時間がたつと、体力がへてくる。



とおあてのじゅつ

三日月型の手裏剣を飛ばす。敵にかなりダメージをあたえるが、防御力の高い敵には、きかないことがある。



はしわたしのじゅつ

橋がこわれているところでこの術をつかうと、橋がもともとおりになり、むこうにわたれるようになる。



かえんだん

火の玉を飛ばして、敵をやっつける。3方向同時に飛びだす、強力な攻撃。



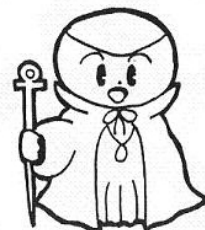
すいへいしん

地震をおこして、敵を木や岩などにぶつけて、やっつける。とても強力。



すいちよくしん

岩をくずして、秘密の通路の入口を出す。これさえあれば、氷の世界もだいじようぶ。



ディーバ
DAIVA

秘密の通路の入り口を、魔法であけてくれるよ！

あたしや、ディーバ・アシュラシ。魔女だよ！ あたいの力は、大地をゆるがし、あらゆるものを破壊するのさ。これでもその昔は、神めはしてくれだつたんだよ。あ〜あ、それがどうだい、こんな姿になつちまってや。おい、だれか、ナイキスをとちめてやるってやつは、あたいのところへ来なよ！ 手をかしてやるぜ！

この4人が、ボルフェスの味方をしてくれる。
うまく協力して、みごとナイキスをやっつけよう。

次はいよいよお待ちかね、5人目の悪魔…
大魔神ナイキン・ナイキスの登場だっ！



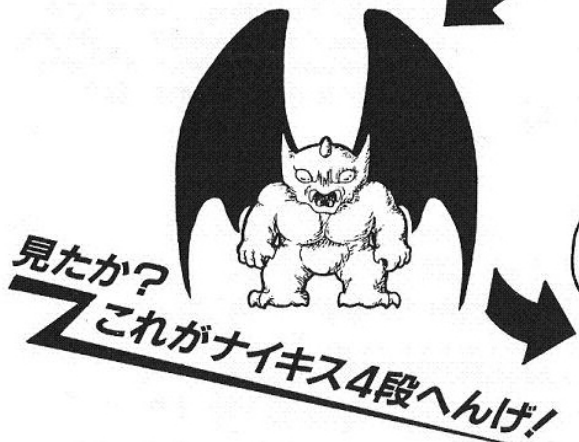
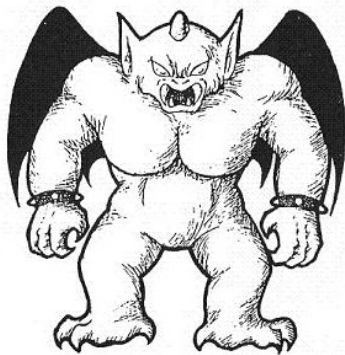
大魔神ナイキン・ナイキス

ナイキスは、ナイキス城の中にかくれているんだけど、ナイキス城の門は、カギをもっていないと開かないよ。

このオレが北の大魔神ナイキン・ナイキスさまだ。先月のはじめ、ちよいと世界を征服してやろうと思っ
て、まず手始めに目ざわりな同業者を4人ばかりツボに封じこめてやった。
そこまではよかったんだが、あの口うるさいアルケンじいさんに感づかれちゃったんだ。おかげでオレ
の魔力をガッポリへらされるわ、城の外へは出られなくなるわで、えらいさわぎだ、ったく。
なにっ！ あのじいさんの弟子がオレの城へ向かっているだと！ ふん、オレがそうかんたんにやられる
ものか。オレさまには、ナイキス4段変化という必殺技があるんだからな！



ナイキスは、いちどやられても、姿をかえて別の場所にかくれてしまうのだ。

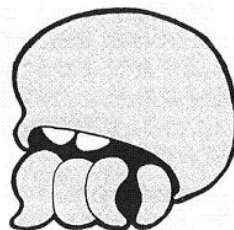


11

こいつをやつければ魔法使
いの免許がもらえるぞ。
はたしてナイキスの本
当の姿とは……!?

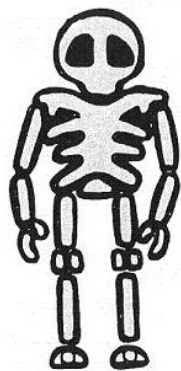
ナイキスの子分たち その1

ナイキスの子分の中でも、とくにてごわいのが、この連中だ。決まった武器でないと、たおせないものもいるらしいから、ゆだんはきんもつた。どんな武器でたおせるのか、いろいろつかってしらべよう！



オタキュラー

ボルフェスが最初にあうデカキヤだ。さあ腕だめし。もともとタコなので、スミをはいてくる。



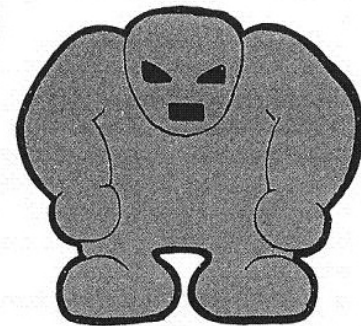
デガンタ

いわゆるスケルトンだ。とーぜんホネをなけてくる。これに当たるとまた痛い！ ホー、イデッ！



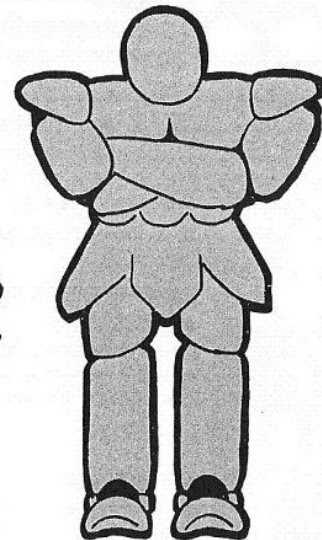
バッテラー

ピョンピョンとジャンプして、ボルフェスをねらってくる。ふつうは緑色だが、灰色のメタルバッテラーには気をつけよう。メタルバッテラーは、なみの武器じゃたおせないぞ！



デカツッチー

ゲームの中盤戦に出てくる。かなり強いのは、初めにたくさんやつけた、ツッチーのしかえしか……？



タロス

こいつは強い！ ナイキス軍団の中にも、こいつに勝てるものはいないらしい。とにかく強い強いつよいのだ！ タロスをたおせれば、ゴールも近いぞ！

12

ナイキスの子分たち その2

これがナイクス軍団だ。こんな連中が、ボルフェスはまだかと、まちかまえているぞ。
さあ、ボルフェス、どうする!



ツッチー

ボルフェスが初めて戦う敵。ズンズンと迫ってくる。まずは、こしらべてとこだね。



テレポー

チカチカ点滅してテレポートする。突然場所をかえるので、びっくりしないように。



ズドラン

一見、こわそうだが、攻撃はしてこない。だけど、こいつの体当たりには気をつけよう。



ウンガー

海中から突然顔を出しウンガーと叫びながらタマを出す。ねらいがかなり正確なのでキケン。



ポテシ

ヘンな顔をしているけど、とってもかわいいポテシくん。あまり攻撃してこないのだ。



ミラキー

世にもふしぎな透明人間。剣と盾だけしか見えない。ボルフェスめがけてテレポート!



ブルンバ

ダンジョン内に潜んでいる最初の敵。集団でコックリと移動する。経験ポイントが1。



トウビー

十字のタマを3方向に飛ばしてくる。タマのスピードがとっても早いぞ。てごわいヤツ。



ピョンキー

あたりをキョロキョロ見わたして、ピョンとジャンプする。飛び方は、でたらめ。



メラ

熔岩の中からメラメラと現われ炎を飛ばす。すぐにジャンプするのでねらいにくい。



ヌー

海中からヌーッとあらわれて、タマを吐く。集団で出てくると、かなりつらそう。



シャーベ

雪の結晶を吐いて攻撃してくる。青い毛皮の下は、雪女だというウサがある。



チビガッタ

チョロチョロと走ってついてくるいやなヤツ/ 体当たりには気をつけたほうがいいよ。



ジャギー

砂の中から、ハサミだけをニョキッと出して、ボルフェスを追ってくる。こわいよーっ!



ハリー

ナイクス城の番人をしている。ヨロイを着ているのでなかなかやっつけられない。



ズガッタ

カカンカンと歯を鳴らしながら迫ってくるが、さほど強くない。おちついて攻撃だ。



ネック

ちょっと強めの腹ペコネック。早くやっつけないと、スピードアップしてしまうぞ。



バッサ

ゆっくり飛びながら近づいてくるけれど、攻撃はほとんどしてこない。安心キャラ。



マジロー

体を丸めボルフェスめがけてコロコロと転がってくる。スピードが速いので注意しよう!



キノッピー

キノコから生まれた、ちょっぴりおちゃめなキノッピー。歩く姿がかわいいね。



エイガー

ものすごいスピードで、ボルフェスにむかって突っこんでくる。とってもキケンなヤツ。

ゲームのヒントについて

クリスタルソフトでは、ゲームのヒントについての電話でのお問い合わせには、いっさいお答えいたしておりません。どうしてもわからないところがあれば、往復ハガキを使ってヒントを聞いてください。

まず往復ハガキの表には「ボルフェスと5人の悪魔MSX版ヒント希望」と書いて、裏には、

- いま、どこまで進んでいるか
- 聞きたいことを、わかりやすくひとつだけ
- 住所、氏名、電話番号

をハッキリと書いて、クリスタルソフトまでお送りください。ハガキを出してから、約2週間以内に、返事が届きます。郵便事情により、時間のかかることもありますので、あらかじめご了承ください。

ゲームがうまく動かないとき

ゲームが始まらないときには、何度か電源を入れなおしてみてください。それでも始まらないときや、カートリッジをこわしてしまったときは、まずお問い合わせください。

そして、●どんなふうにおかしいのか(症状)

- 使っているMSXの機種名とメーカー名
- 住所、氏名、電話番号

をくわしく紙に書いて、カートリッジといっしょにお送りください。クリスタルソフトに届いたら、すぐに調べて返事をします。

☆ 万一の郵便事故による紛失については、当社では保障できませんので、できるかぎり「簡易書留郵便」でお送りくださるよう、お願いいたします。

